

KILPAILUMÄÄRÄYKSET 2018

YLEISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET

Poikkeukset määräyksiin mainitaan kilpailukutsuissa.

Osallistumisoikeus

Ellei kilpailukutsussa ole toisin mainittu, kilpailut ovat avoimia kaikille EGA-tasoituksen omaaville amatööripelaajille sekä ammattilaisille. Mikäli amatööripelaajalla ei ole voimassa olevaa EGA-tasoitusta, hän ei voi voittaa palkintoja tasoituksellisessa sarjassa. EGA-tasoitukseton pelaaja saa silti osallistua kilpailuun ja voi voittaa palkintoja tasoituksettomassa sarjassa. Seuran sisäisiin mestaruuskilpailuihin on osallistumisoikeus vain Muuramen Golfseura ry:n jäsenillä.

Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen kilpailuun tapahtuu caddiemasterille (henkilökohtaisesti, puhelimitse, sähköpostitse) tai nettiajanvarauksen kautta. Ilmoittautua voi aikaisintaan kaksi viikkoa ennen kilpailun alkua. Lähtöaikaa voi toivoa aikaisin tai myöhään. Ilmoittautumisaika päättyy klo 18 kaksi päivää ennen kilpailun alkua (sunnuntaina pelattavan kilpailun ilmoittautuminen päättyy jo torstaina). Pelaaja on itse vastuussa ilmoittautumisen oikeellisuudesta. Ilmoittautumisjärjestys ratkaisee osallistumisoikeuden ilmoittautuneiden määrän ylittäessä maksimiosallistujamäärän (mainitaan kilpailukutsussa). Kilpailua ei järjestetä, jos kilpailuun osallistujia on alle kuusi (6). Lähtöryhmät arvotaan ilmoittautumisajan päättymispäivänä klo 18 jälkeen. Lähtöajat löytyvät seuraavana päivänä seuran viralliselta ilmoitustaululta klo 12 mennessä ja ovat kysyttävissä caddiemasterilta. Lähtöajat löytyvät myös Internetistä, osoite <http://mgs.nexgolf.fi/mgs/tournaments.nxg>.

Osanoton peruuttaminen

Ennen ilmoittautumisajan umpeutumista pelaaja voi perua osallistumisensa ilman sanktioita. Kilpailun ilmoittautumisajan päätyttyä, kilpailuun ilmoittautunut pelaaja on velvollinen maksamaan 25 euron suuruisen maksun (myös pelioikeudelliset pelaajat), vaikkei jostain syystä kilpailua pelaisikaan. Mikäli kilpailija on estynyt osallistumasta kilpailuun sairauden tms. hyväksyttävän syyn vuoksi, tulee hänen ilmoittaa poisjäännistään mahdollisimman pian caddiemasterille. Vapautuksen maksusta voi myöntää vain kilpailutoimikunta. Ainoastaan sairastuminen tai muu painava syy (joka on estänyt perumisen ajoissa) oikeuttaa vapautukseen maksusta. Jotta vapautus maksusta voidaan myöntää, on ilmoitus oltava kilpailunjohtajalla viimeistään puoli tuntia ennen kilpailijan lähtöaikaa. Kilpailusta poisjääminen saattaa johtaa maksun perimisen lisäksi myös muihin kurinpidollisiin toimenpiteisiin. Kilpailutoimikunta käsittelee asiat tapauskohtaisesti.

Jälki-ilmoittautuminen

Ilmoittautumisajan päätyttyä mukaan haluavat pelaajat käsitellään jälki-ilmoittautuneina. Kilpailuihin otetaan jälki-ilmoittautuneita vain kilpailusta poisjääneiden tilalle sekä

arvonnassa mahdollisesti tyhjiksi jääneille paikoille. Jälki-ilmoittautuneet sijoitetaan ilmoittautumisjärjestyksessä vapautuville paikoille. Jälki-ilmoittautuneilta peritään 10 eurolla korotettu kilpailumaksu.

Tasoitus

Korkein kilpailuissa käytettävä tasoitus on 36, johon lisätään pelattavalta tiiltä saatava slope.

Myöhästyminen

Mikäli pelaaja myöhästyy lähtöajastaan, mutta on valmiina pelaamaan korkeintaan 5 minuuttia myöhässä lähtöajastaan, on rangaistus myöhästymisestä reikäpelissä reiän menetys, lyöntipelissä 2 lyöntiä. Jos pelaaja myöhästyy enemmän kuin 5 minuuttia lähtöajastaan, hänet suljetaan kilpailusta. Jo arvottuja lähtöaikoja ei voida muuttaa myöhästymisen takia.

Hidas peli

Jos ryhmä jää laaditusta aikataulusta ja hidastelu ei johdu ohituksesta, pelaajille ilmoitetaan, että he joutuvat aikatarkkailuun. Mikäli pelaaja käyttää lyöntiinsä tämän jälkeen aikaa enemmän kuin 45 sekuntia siitä, kun hänen vuoronsa oli pelata palloa, saa pelaaja rangaistuksen säännön 6-7 (tarpeeton viivyttely) mukaisesti.

Ensimmäinen rikkomus: Varoitus

Toinen rikkomus: Yksi lyönti

Kolmas rikkomus: Kaksi lyöntiä

Neljäs rikkomus: Pelistä sulkeminen

Aikatarkkailua tekevät vain tuomari tai kilpailunjohtaja. Lyöntiin käytettävän ajan mittaaminen alkaa, kun tuomarin tai kilpailunjohtajan mielestä on pelaajan vuoro lyödä. Aikatarkkailu päättyy tuomarin ilmoituksesta tai kun ryhmä saavuttaa aikataulun tai edellä menevän ryhmän. Mikäli ryhmä joutuu aikatarkkailuun useamman kerran kierroksen aikana, edellisen aikatarkkailun rangaistukset huomioidaan seuraavassa aikatarkkailussa.

Golfautot ja moottorikäyttöiset golfkärryt

Golfauton ja vastaavien käyttäminen on kilpailuissa kielletty. Moottorikäyttöisen golfkärryn käyttäminen on sallittu. Kilpailutoimikunta voi myöntää poikkeusluvan golfauton käyttöön kilpailuissa.

Matkapuhelimen käyttö

Kilpailun aikana puhelimet on pidettävä äänettöminä ja puhelimen käyttö on kielletty, muutoin kuin tulokorttikäyttöön. Yhteydenotto kilpailunjohtajaan ja tuomariin sekä hätäpuhelut ovat sallittuja. Poikkeusluvan puhelimen muuhun käyttöön voi pyytää kilpailunjohtajalta.

Tulokortit ja tasatulostilanne

Tulokortit palautetaan scoring arealle tietojen tarkastuksen jälkeen allekirjoitettuna. Scoring area käsittää klubin sisätilat, ellei toisin ole ilmoitettu. Scoring arealta poistumisen jälkeen tulokorttia ei voi enää muuttaa. Mikäli pelaajan todetaan pelanneen liian edullisella

tasoituksella, hänet suljetaan kilpailusta kilpailun päättymisen jälkeenkin. Tasoituksellisissa kilpailuissa tasatulos ratkaistaan niin, että pienempi tarkka tasoitus ratkaisee.

Tasoituksettomissa kilpailuissa tasatulos ratkaistaan matemaattisella menetelmällä.

Lyöntipelimestaruuskilpailuissa kultamitali ratkaistaan sudden death -menetelmällä, uusintareivät ovat kilpailun päätuomarin päätettävissä. Muut sijat ratkaistaan matemaattisen menetelmän mukaan. Mikäli edellä mainitut menetelmät eivät saa ratkaisua aikaan, ratkaisee tasatilanteen arpa, ellei toisin ole mainittu.

Palkinnot

Palkinnot jaetaan pääsääntöisesti heti tulosten varmistuttua. Kilpailussa jaetaan palkinto vähintään kolmelle parhaalle kussakin sarjassa. Ammattilaiset pelaavat samoista palkinnoista amatöörien kanssa. Palkintojen jaossa voittajan palkinto sarjoittain (sekä paras scratch) jaetaan tai toimitetaan voittajalle, muiden sijojen palkinnot siirtyvät eteenpäin tuloslistassa seuraaville palkintojenjaossa paikalla oleville, mikäli kyseisen palkinnon voittaja ei ole paikalla palkintojenjaossa. Jos henkilö voittaa kyseisessä kilpailussa kaksi palkintosijaa, niin häntä ei palkita molemmissa, vaan hänet palkitaan arvokkaamman palkinnon mukaan, lukuun ottamatta erikoiskilpailuja (esim. pisin drive). Jokaisessa lyöntipelikilpailussa palkitaan paras scratch-tulos.

Kilpailun päätyminen

Kilpailu tai ottelu katsotaan päättyneeksi kun palkintojenjaon päättymisestä tai ottelun/kilpailun tulosten laittamisesta klubin ilmoitustaululle on kulunut 15 minuuttia. Mikäli pelaajan todetaan pelanneen liian edullisella tasoituksella, hänet suljetaan kilpailusta kilpailun päättymisen jälkeenkin.

Juniorikilpailut

Juniorikilpailuissa caddien käyttö on sallittu sillä edellytyksellä, että caddie täyttää kilpailun ikärajavaatimukset. Tupakointi ja nuuskan käyttö eivät ole sallittuja kilpailutapahtuman aikana. Kilpailutapahtumaan kuuluu ilmoittautumisen ja palkintojenjaon välinen aika koko kentän alueella.

Kilpailunjohtaja ja startteri

Kilpailunjohtaja vastaa kilpailun kulusta, tuloksista ja palkintojenjaosta sekä toimii tuomarina. Kilpailussa voi olla useampi tuomari, joista yksi toimii päätuomarina. Kilpailunjohtaja tai tuomarit eivät saa itse osallistua itse johtamaansa kilpailuun. Startteri voi osallistua kilpailuun, jossa toimii lähettäjänä, kuitenkin siten että hän itse pelaa viimeisessä lähtöryhmässä.

Käytettävät tiipaikat

47: naiset

56: miehet

Poikajuniorit, jotka eivät ole vielä täyttäneet 13 vuotta, voivat kisoissa valita pelaavatko kilpailun tiipaikalta 56 vai 47.

Harjoittelu

Pelaaja ei saa harjoitella kilpailukentällä tai kokeilla kentän minkään viheriön pintaa ennen kierrosta kilpailupäivänä. Poikkeuksena reikäpelikilpailut. Kun perättäisinä päivinä pelataan vähintään kaksi lyöntipelikierrosta, kilpailija ei saa kierrosten välillä harjoitella kentällä tai kokeilla viheriöiden pintaa (sääntö 7-1, b).

SISÄISET KILPAILUT

Lyöntipelimestaruuskilpailut

Muuramen Golfseura ry:n Lyöntipelimestaruuskilpailut järjestetään 17.-19.8.2018 (miehet pe-su, muut sarjat la-su). Kilpailumaksu on 25 euroa ja juniorisarjaan osallistuvilta 15 euroa (ei erillistä pelioikeusmaksua). Kaikkien sarjojen yhteenlaskettu maksimiosallistujamäärä on 120 pelaajaa. Pelaajat otetaan ilmoittautumismäärän ylittyessä mukaan kilpailuun kilpailun ilmoittautumisajan päättymishetken mukaisessa tasoitusjärjestyksessä (pienempi tarkka tasoitus etusijalla) kuitenkin niin, että jokaiseen sarjaan otetaan mukaan vähintään kaksitoista (12) osallistujaa tasoituksesta riippumatta. Oman ikäluokkansa sarjan lisäksi pelaaja voi osallistua yhtäaikaisesti yleisen sarjan kilpailuun, kun molemmat sarjat pelataan samalta tiiltä (SM50 ja yleinen: tii 58). Ensimmäisenä kilpailupäivänä on arvottu lähtöjärjestys sarjoittain ja toisena (sekä miesten sarjassa kolmantena) kilpailupäivänä tulosten mukaan käänteinen lähtöjärjestys sarjoittain.

Sarjat, pelimuodot, käytettävät tiipaikat ja sarjajärjestys ovat:

1. SN50 lp/scr 36 reikää (tii 47), naiset s. 1968 tai aiemmin
2. SN60 lp/scr 36 reikää (tii 47), naiset s. 1958 tai aiemmin
3. SM50, lp/scr 36 reikää (tii 58), miehet s. 1968 tai aiemmin
4. SM60 lp/scr 36 reikää (tii 56), miehet s. 1958 tai aiemmin
5. SM70 lp/scr 36 reikää (tii 51), miehet s. 1948 tai aiemmin
6. JP21, lp/scr 36 reikää (tii 56), pojat s. 1997 tai myöhemmin
7. JT21, lp/scr 36 reikää (tii 47), tytöt s. 1997 tai myöhemmin
8. NAISET, lp/scr 36 reikää (tii 51), naiset ilman ikärajaa
9. MIEHET, lp/scr 54 reikää (tii 58), miehet ilman ikärajaa

Sarja järjestetään, jos osallistujia on vähintään kuusi. Juniorisarjoissa riittää kolme osallistujaa.

Ensimmäisen pelipäivän (sarjassa MIEHET, toisen) jälkeen on cut, jolloin 96 pelaajaa jatkaa finaalipäivänä kilpailua. Mikäli osallistujia kaikissa sarjoissa yhteensä on yli 96, kilpailutoimikunta päättää sarjakohtaiset cut-rajat ilmoittautumisajan päätyttyä.

Sarjakohtaiset cut-rajat suhteutetaan kunkin sarjan osallistujamäärään. Kuitenkin niin, että vähintään kuusi pelaajaa läpäisee cut-rajan kussakin sarjassa. Sarjakohtaiset cut-rajat ilmoitetaan lähtölistojen julkaisun yhteydessä. Finaalipäivälle pelaamaan pääsevät myös kaikki lopullisen cut-rajan kohdalla tasatuloksessa olevat pelaajat. Pelaajan osallistuessa useampaan sarjaan lähtöjärjestys määräytyy yleisen sarjan mukaan mikäli pelaaja läpäisee

yleisen sarjan cut rajan. Muussa tapauksessa pelijärjestykseksi tulee oman ikäluokan mukainen pelijärjestys.

Reikäpelimestaruuskilpailut

Reikäpelimestaruuskilpailuihin ilmoittautuminen alkaa 5.5.2018 ja päättyy 28.5.2018.

Kilpailumaksu: pelioikeuden haltijat 10 e (pelilippu + 10 e) sekä muut 50 e. Kilpailumaksu juniorisarjoissa: pelioikeuden haltijat 5 e (pelilippu + 5 e) sekä muut 25 e. Sarjat (reikäpeli, ilman tasoituksia): miehet (tii 58), naiset (tii 51), SM50 miehet s. 1968 tai aiemmin (tii 58),

SM60 miehet s. 1958 tai aiemmin (tii 56), SN50 naiset s. 1968 tai aiemmin (tii 47), JP21 pojat s. 1997 tai myöhemmin (tii 56) ja JT21 tytöt s. 1997 tai myöhemmin (tii 47). Sarja

järjestetään, jos osallistujia on vähintään (8) kahdeksan. Reikäpelikaavio julkaistaan seuran nettisivuilla 31.5.2018 mennessä. Reikäpelikaavio muodostetaan niin, että edellisvuoden reikäpelimestaruuskilpailuiden neljä parasta sijoitetaan ensimmäisenä kaavioon

sijoitusjärjestyksessä (mikäli ovat ilmoittautuneiden joukossa) ja sen jälkeen loput ilmoittautuneista kilpailun ilmoittautumisajan päättymishetken mukaisessa

tasotusjärjestyksessä (pienempi tarkka tasointus etusijalla). Samalla tasoituksella pelaavien sijoitus kaaviossa määritellään arvalla. Reikäpelikierrokset pelataan niin, että jokaiselle kierrokselle (myös finaali- ja pronssiotteluille) on varattu aikaa vähintään kaksi viikkoa.

Ensimmäinen kierros alkaa kaikissa sarjoissa 4.6.2018. Reikäpelikaaviosta löytyvät kierrosten tarkemmat ajankohdat, kun osanottajien lukumäärä selviää. Peliryhmässä pelaa ainoastaan kyseinen pari ja lähtöajat ovat vapaasti valittavissa ennen aikarajan päättymistä.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.

Myöhästyminen; Rangaistus alle 5 minuutin myöhästymisestä todellisesta lähtöajasta on ensimmäisen reiän menetys. Yli 5 minuutin myöhästyminen tulkitaan siten, että pelaaja on luovuttanut. Reikäpelikierrosten takaraja-aika on ehdoton. Reikäpelikaaviossa viivan ylempänä oleva pelaaja ottaa yhteyttä alempana olevaan pelaajaan. Pelaajat sopivat keskenään lähtöajan annettujen aikarajojen puitteissa tai heti kun vastustaja on tiedossa. Mikäli pelaaja ei saa yhteyttä vastustajaansa tai yhteistä peliaikaa ei saada sovittua, pelaajan tulee olla 1. teellä ko. pelikierroksen viimeisenä päivänä klo 17.00. Pelaaja, joka ei ole tällöin paikalla, tulkitaan luovuttaneeksi. Mikäli kumpikaan pelaaja ei ilmesty paikalle viimeisenä päivänä klo 17.00 tai reikäpelikaaviossa ei ole merkintää pelaajien tuloksesta, suljetaan molemmat pelaajat kilpailusta. Hävinnyt pelaaja ilmoittaa tuloksen caddiemasterille ja voittaja varmistaa, että merkintä tehdään. Reikäpeliin osallistuva kilpailija saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta kilpailupäivänä. Reikäpeliä pelaavilla pareilla ei ole erillistä ohitusoikeutta kentällä, vaan he pelaavat muiden kentällä olevien ryhmien tahdissa.